

DAFTAR PUSTAKA

- Adam Surya Wijaya, J. F. A. (2021). Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Android Pada UD Hoky Celluler Shop. *TEKNOINFO*, 15. <https://doi.org/10.33365/jti.v15i2.1065>
- Agung Kurniawan Toing, A. H. W. (2019). E-Commerce Sales System Based Mobile Android (Case Study: PT.Makmur Cipta Sejahtera). *JOURNAL TECH-E*, 3.
- Agustini, W. J. K. (2019). Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*.
- Anastasia Aurelia, Ni Putu Leona Yorita Dewi, Willy Tanupratata, Zafira Tsaqifah, L. L. (2022). Designing a mobile based-application using Apriori algorithm: A Business development strategy during pandemic COVID-19. *ATLANTIS PRESS*, 655. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220404.315>
- Aris Susanto, A. S. P. (2022). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Penjualan Helm Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw) (Studi Kasus: Gallery Helm Jogja). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 4(1).
- Bakhtiar Rifai, Yesi Ratna Sari, N. N. (2020). Design Of Online Shopping Application Based On Mobile Devices And Android Studio In PT.Midi Utama Indonesia. *JurnalMantik*, 4(1).
- Diah Aryani, Ade Setiadi, F. A. (2015). Aplikasi Web Pengiriman Dan Penerimaan SMS Dengan GAMMU SMS Engine Berbasis PHP. *Creative Communication and Innovative Technology Journal*, 8(3).
- Diah Aryani, Qurotul Aini, F. S. A. (2017). Perancangan Android Package Mobile Web pada Sistem Penilaian di Perguruan Tinggi. *Jurnal Ilmiah SISFOTENIKAJ*, 7(2). <https://doi.org/10.30700/jst.v7i2.152>
- Eva Argarini Pratama, Corie Mei Hellyana, S. (2020). *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi*. DEEPUBLISH.

- Febriandirza, A. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin. *Jurnal Pseudocode*, 7.
- Fitriyana, A. S. (2020). Sistem Informasi Penjualan Oleh Sales Marketing Pada PT Erlangga Mahameru. *JTSI*, 1.
- Handayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta. *ILKOM*, 10. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v10i2.310.182-189>
- Helmi Fauzi Siregar, Yustria Handika Siregar, M. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2. <https://doi.org/10.36294/jurti.v2i2.425>
- Heni Dwi Windarwatia, Wita Oktaviana, Indah Mukarromah, Niken Asih Laras Ati, Alfunnafi' Fahrul Rizzal, A. D. S. (2020). In the middle of the COVID-19 outbreak: Early practical guidelines for psychosocial aspects of COVID-19 in East Java, Indonesia. *Psychiatry Research*. <https://doi.org/10.1016/j.psychres.2020.113395>
- Imam Riadi, Sunardi, S. (2019). Analisis Forensik Recovery pada Smartphone Android Menggunakan Metode National Institute Of Justice (NIJ). *Jurti*, 3(1).
- Kevyn Junichi Baso, Yaulie D. Y. Rindengan, R. S. (2020). Perancangan Aplikasi Catering Berbasis Mobile. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 9.
- Liberty Jemadu, D. P. (2022). *Jumlah Perangkat Seluler di Indonesia Capai 370,1 Juta pada 2022*. Suara.Com. <https://www.suara.com/teknologi/2022/02/21/165644>
- M. Agus Muhyidin, Muhammad Afif Sulhan, A. S. (2020). Perancangan Ui/Ux My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *DIGIT*, 10. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>
- M Farhaan, D A Prasmanto, A Sumardi, S K Rahayu, T. V. L. G. (2021). Designing Android-Based Online Sales Applications to Increase Sales and Marketing. *International Journal of Education, Information Technology and Others (IJEIT)*, 4(2). <https://doi.org/10.5281/zenodo.5055197>
- Muchamad Iqbal, Rahmat Tullah, M. (2022). Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada Usaha Kecil Menengah (UKM). *AJCSR [Academic Journal of Computer Science*

Research], 4.

- Muhammad Luthfi Khair A dan Rusydan Fathy. (2021). *Tahu Sejarah Tahu Sumedang* (A. Humaedie (ed.)). LIPI Press.
- Noval Alfian Jaya, Dwi Wahyuni, Dwi Arfinanta, John Friadi, S. (2021). Perancangan & Implementasi Aplikasi E-Commerce “Pemasaran UMKM Alpokat Kocok Mr.Black Berbasis Web.” *Jurnal Teknik Informatika Karimun*, 2(2).
https://doi.org/10.1234/teknik_informatika.v2i2.392
- Nur Amanah, F. H. (2020). *Sistem Informasi Kepangkatan Dosen Di Universitas Batam Berbasis Android Studio*. 10. <https://doi.org/10.37776/zk.v10i3.416>
- Rosa A.S dan M. Shalahuddin. (2015). *Rekayasa perangkat lunak : terstruktur dan berorientasi objek*. Informatika Bandung.
- Sandra Ayu, A. L. (2020). Peran e-commerce terhadap perekonomian Indonesia selama pandemi Covid-19. *JKMB*, 9. <https://doi.org/10.24036/jkmb.10994100>
- Sri Aprianti Tarigan, Benny Lim, Agus Susanto, Bestadrian P.Theng, Elyzabeth Wijaya, Susanto, A. A. (2021). Pelatihan Pemanfaatan Internet Di Desa Rumanis Kecamatan Barus Jahe Sumatera Utara. *Abdinas Mandiri*, 1.
- Sugiarti, Y. (2018). *Dasar-dasar Pemrograman Java Netbeans Database, UML, dan Interface* (N. N. M (ed.)). PT Remaja Rosdakarya.
- Syahrizal Dwi Putra, Tiara Fanny Eldiana, D. A. (2020). Model Pengembangan Aplikasi Mobile E-Dakwah Di Masa Pandemi Covid-19 Dengan Metode Prototyping. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics And Computing)*, 4(1).
- T. Henny Febriana Harumy, H. M. Z. N. A. (2018). Aplikasi Mobile Zagiyan (Zaringan Digital Nelayan) Dalam Menunjang Produktivitas Dan Keselamatan, Dan Kesehatan Nelayan (Studi Kasus Kelompok Nelayan Percut). *IT Journal Research and Development*, 2(54).
[https://doi.org/10.25299/itjrd.2018.vol2\(2\).1249](https://doi.org/10.25299/itjrd.2018.vol2(2).1249)
- Wagito, D. L. (2022). ANALISIS DATA AKSES SITUS BERDASAR TEKNOLOGI LOG SERVER. *Technologia*, 13(1). <https://doi.org/10.31602/tji.v13i1.6113>

Wahyu Nugraha, M. S. (2018). Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(2). <https://doi.org/10.32767/jusim.v3i2.331>

Wahyu Setia Bintara. (2022). *Pengertian Android – Definisi, Fungsi, Sejarah, Kelebihan*. Dianisa. <https://dianisa.com/pengertian-android/>